

PITOU L'ENFANT-ROI



départ

arrivée

Règles du jeu

- Le jeu se joue de 2 à 4 joueurs.
- Les joueurs choisissent leur pion, le plus jeune joueur commence la partie.
- Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé et avancent leur pion du nombre de cases correspondant au chiffre indiqué par le dé.
- Le premier joueur à arriver « pile » sur la dernière case 46, gagne la partie. Si le joueur fait un résultat au dé supérieur au nombre de cases le séparant de la victoire, il devra reculer d'autant de cases supplémentaires.

Les cases spéciales

- Si le joueur tombe sur une case illustrée par le portrait de Pitou, Il avance de nouveau du nombre de points réalisés.
- Si le joueur tombe sur les cases 9, 20, 30 ou 40, il avance directement à la case la plus proche illustrée par le portrait de Pitou.
- Si le joueur tombe sur une case illustrée par un des dragons, il devra attendre 2 tours pour pouvoir rejouer.
- Si le joueur tombe sur la case 33, il devra fredonner la chanson de Pitou.
- Les cases 2 et 31 illustrées par Violette la chouette, permettent au joueur de relancer le dé.
- Si le joueur tombe sur la case 27 « prison », il pourra repartir seulement lorsqu'il effectuera un chiffre pair avec le dé (2, 4 ou 6).
- Si le joueur tombe sur la case 42, il devra repartir depuis le début.



Pièces à découper et à coller

